



## Spielwarenmesse: Innovaciones extraordinarias de productos reciben el ToyAward

- Entrega de los premios en seis categorías
- Presentación de todos los finalistas en el stand del ToyAward en el pabellón 3A

Una idea creativa de juego, un gran potencial de éxito y un acabado de alta calidad: Todo esto lo reúnen las seis novedades que han sido galardonadas el segundo día de la Feria del Juguete con el ansiado ToyAward. En la categoría Baby & Infant ha ganado Haba con el **Basic Building Blocks – Multicolored**. El primer puesto en PreSchool lo consigue el juego de construcción **Stix** de OPPI, mientras que Franckh-Kosmos se impone en el segmento SchoolKids con el **Adventure Puzzle – La luz en el bosque encantado**. En el sector Teenager & Adults han ganado los juegos en miniatura **Tetris & Pac Man Arcade in a Tin** de Fizz Creations. Hoppstar ha ganado en la categoría Startup con **Artist**. En el segmento Sustainability se ha galardonado el **Feber Recycle Eco House** de Famosa by Giochi Preziosi.

Un jurado internacional de 13 personas ha elegido a los ganadores de entre 524 presentaciones. Todos los ganadores han convencido a los miembros del jurado en cuanto a la seguridad, el potencial de éxito en el comercio, la diversión en el juego, originalidad, acabado & calidad y comprensibilidad del concepto del producto. „El ToyAward supone tanto para el comercio como para las consumidoras y consumidores un distintivo importante de calidad“, explica Christian Ulrich, portavoz del consejo de administración de la Spielwarenmesse. El especial sobre el ToyAward en el pabellón 3A muestra las novedades premiadas y los nominados en una superficie compacta. Todos los ganadores de un vistazo.

### Categoría Baby & Infant (0-3 años)

#### **Basic Building Blocks – Multicolored, Haba**

Los bloques de construcción son el paradigma de un concepto de juego probado desde hace mucho tiempo que fascina a los niños ya desde muy

pequeños. Con el Basic Building Blocks – Multicolored aprenden de manera lúdica las formas geométricas básicas y entrenan su motricidad, sensorialidad y creatividad. Además, las piezas robustas se pueden combinar bien con otros productos de la empresa. „Los bloques de construcción convencen con su alta callidad y los colores vivos,“ destacan los miembros del jurado.

### **Categoría PreSchool (3-6 años)**

#### **Stix, OPPI**

Gracias a articulaciones rotatorias de medias esferas y tubos de silicona se crean con el juego de construcción Stix construcciones inesperadas. Los niños de preescolar aprenden en la construcción con diferentes formas y materiales cómo influyen éstas en la estabilidad de sus construcciones. Así se fomentan tanto las capacidades analíticas de los niños como la planificación previsoras durante la construcción. El dictamen del jurado constata: „Impresionan sobre todo la combinación de piezas de madera y silicona, los elementos conformados de manera diferente y el colorido moderno y discreto.“

### **Categoría SchoolKids (6-10 años)**

#### **Adventure Puzzle – La luz en el bosque encantado, Franckh-Kosmos**

Los niños de seis a diez años inician un viaje fascinante con el Adventure Puzzle – La luz en el bosque encantado. La historia se desarrolla montando el puzzle. Por elementos de señalación y conmutación (Poin & Click), los pequeños aventureros reciben tareas diferentes que tienen que realizar en su camino de salvación del bosque. Los miembros del jurado destacan en su resumen „sobre todo el concepto innovador y la brillante combinación de libro, juego interactivo y puzzle.“

### **Categoría Teenager & Adults (10+ años)**

#### **Tetris & Pac Man Arcade in a Tin, Fizz Creations**

Los juegos Tetris y Pac Man del tipo Arcade in a Tin de Fizz Creation emocionan a todos los aficionados de juegos retro. Cada uno de ellos en una graciosa lata de hojalata con minidisplays y los típicos botones de control se esconden los dos clásicos de Arcade para jugar en camino. „La idea retro es una supertendencia“,

estima el jurado de expertos, que también se muestra entusiasmado por la buena relación entre precio y prestación, el embalaje divertido y y el acabado de estos minijuegos.

## **Categoría Startup**

### **Artist, Hoppstar**

La cámara de fotos instantáneas Artist de Hoppstar es la entrada perfecta para los jóvenes fotógrafos estrella de entre seis y diez años. Hace fotos de alta calidad y ofrece estupendas prestaciones, como corrección automática de imágenes, filtros y marcos. La impresora integrada produce imágenes en blanco y negro que los pequeños artistas pueden colorear a continuación. Según el jurado, „de esa manera la cámara no solo fomenta la motricidad fina, sino sobre todo la creatividad de los niños.“

## **Categoría Sustainability**

### **Feber Recycle Eco House, Famosa by Giochi Preziosi**

La casa de juguete de Famosa by Giochi Preziosi se compone en un 90 por ciento de plástico reciclado y les acerca a los niños conceptos importantes de sostenibilidad en juegos de rol. Junto a la separación de residuos y el reciclaje, aprenden más sobre el cultivo ecológico de las plantas y la obtención de energía verde por medio de un aerogenerador y un panel solar. Los miembros del jurado alaban que „el producto presenta una idea educativa de amplio alcance y está magníficamente trabajado.“

En [www.toyaward.de/en](http://www.toyaward.de/en) se encuentra más información sobre el premio y sobre el jurado.

Hay material gráfico disponible en [www.spielwarenmesse.de/media](http://www.spielwarenmesse.de/media).

31.1.2024 – kk

### **Spielwarenmesse®**

El proveedor de servicios feriales y de marketing Spielwarenmesse eG es la entidad organizadora de Spielwarenmesse®, la feria de juguetes, hobbies y artículos de ocio líder en el mundo. Esta feria B2B agrupa a expositores de todos los países del mundo y constituye la plataforma de ventas y comunicación por excelencia del sector. La amplia perspectiva general que ofrece de la actualidad



**spielwarenmesse®**

Nuremberg 30 Jan – 3 Feb 2024

del sector y de las últimas novedades y tendencias la convierten en un valioso *pool* de información y en una auténtica brújula para comerciantes de juguetes de todo el mundo. A ello cabe añadir la plataforma multifuncional Spielwarenmesse® Digital, creada en 2022 para ampliar la oferta ferial. Spielwarenmesse® es una marca registrada también en Alemania desde el año 2013.  
Próxima edición: Spielwarenmesse®, martes a sábado, 30 enero – 3 febrero 2024