보도자료

spielwarenmesse
Nürnberg 2 – 6 Feb 2027

Spielwarenmesse 2027: 밸류 오브 플레이 컨퍼런스, 놀이에 대한 새로운 관점 조명

- Toy Business Forum 에서 국제 전문가 프로그램 진행
- 역량 개발, 성인 교육, 포용적 디자인에 초점

처음 개최된 밸류 오브 플레이 컨퍼런스 (Value of Play Conference)가 업계에서 큰 호응을 얻었습니다. 이 성공에 힘입어 슈필바렌메쎄는 2027 년 2 월 3 일(수) 두 번째 행사를 개최합니다. 오전 9 시부터 11 시까지 토이 비즈니스 포럼에서 다채로운 프로그램이 진행될 예정이며, 글로벌 전문가들이 세대를 아우르는 놀이 기반 학습, 성인 교육에서의 게이미피케이션, 자율적 놀이, 포용적 디자인, 그리고 키덜트(Kidult)를 위한 놀이 공간 등 다양한 관점에서 놀이의 의미를 조명할 예정입니다.

학습과 디자인

인도 뭄바이의 Khel Khel Mein 설립자이자 게임 치료사·교육자인 Mital Salia 는 놀이가 삶에 필요한 핵심 역량을 어떻게 길러주는지 소개합니다. 그는 놀이 경험이 아동기부터 성인기까지 학습, 개인의 성장, 정신적 건강 증진에 어떤 역할을 하는지 설명할 예정입니다.

또한 교육자이자 기업가이며 Playmais 의 대표인 Britta Loick 는 창의력과 상상력을 촉진하고 자율적인 놀이를 가능하게 하는 개방형 놀이 재료(open-ended play materials)의 중요성을 다루게 됩니다.

Spielwarenmesse eG
Herderstraße 7
90427 Nuremberg, Germany

Press contact:
Scarlett Wisotzki

Tel.: +49 911 99813-33
presse@spielwarenmesse.com

Alessandro Rizzi 교수(밀라노대학교)는 포용적 디자인(Inclusive Design) 관점을 소개합니다. ToyTrend 인 'Beyond Limits'와 연계해 접근 가능한 색채 및 이미지 디자인을 통해 누구나 즐길 수 있는 놀이 환경을 제안합니다.

키덜트(Kidult) 대상 프로그램

놀이는 성인 교육 분야에서도 새로운 가능성을 제공합니다. 독일 아우크스부르크 응용과학대학교의 Professor Dominik Merli 는 게임화·게이미피케이션(Gamification)을 활용해 복잡한 디지털 주제를 보다 쉽게 전달하는 방법을 설명합니다. 특히 사이버 보안 사례를 통해 놀이가 일상 속 동기 부여와 안전 의식 향상에 어떻게 기여하는지 보여줄 예정입니다.

오스트리아 그라츠대학교를 대표하며 Sinnspiel.at 를 운영하는 Michael Kienreich 는 성인을 위한 놀이 공간의 중요성을 다룹니다. 그는 실제 사례를 통해 놀이 공간이 신체 활동, 사회적 교류, 창의성 증진에 미치는 긍정적 효과를 설명할 예정입니다.

업계 교류를 위한 플랫폼

아우크스부르크대학교의 놀이 및 장난감 연구자인 Dr. Volker Mehringer 가 행사를 진행합니다. 이번 컨퍼런스는 연구자, 교육자, 미디어 관계자, 콘텐츠 크리에이터, PR 및 마케팅 전문가를 주요 대상으로 하며, 발표 후에는 연사들과 직접 의견을 교환할 수 있는 시간이 마련됩니다. 또한 독일 장난감산업협회(DVSI)의 후원을 받아 진행되며 참가비는 무료입니다. 발표는 독일어와 영어로 진행됩니다.

Spielwarenmesse eG
Herderstraße 7
90427 Nuremberg, Germany

Press contact:
Scarlett Wisotzki

Tel.: +49 911 99813-33
presse@spielwarenmesse.com

보도자료

spielwarenmesse
Nürnberg 2 – 6 Feb 2027

주요 세션

Learning Through Play: Building Essential Life Skills for Life

- 놀이 기반 학습이 모든 사람의 성장과 발달을 어떻게 지원하는가
- 연사: Mital Salia (Khel Khel Mein 설립자, 인도)

Game Over, Boredom! Playful Cybersecurity Education

- 성인 교육에서의 게임 기반 학습과 게이미피케이션
- 연사: Prof. Dominik Merli (아우크스부르크 응용과학대학교, 독일)

Loose Parts, Big Ideas: Leaving Room for Imagination

- 개방형 놀이 재료가 창의적 놀이를 자극하는 방법
- 연사: Britta Loick (Playmais 대표, 독일)

Beyond Limits – Designing Games for Everyone

- 포용성 관점에서 바라본 게임 및 놀이 디자인
- 연사: Prof. Alessandro Rizzi (밀라노대학교, 이탈리아)

Playgrounds for Adults – Play Has No Age Limit

- 성인을 위한 놀이 공간과 그 가치
- 연사: Michael Kienreich (Sinnspiel.at, 그라츠대학교, 오스트리아)

이미지 다운로드 www.spielwarenmesse.de/media.

Spielwarenmesse eG
Herderstraße 7
90427 Nuremberg, Germany

Press contact:
Scarlett Wisotzki

Tel.: +49 911 99813-33
presse@spielwarenmesse.com

보도자료

spielwarenmesse
Nürnberg 2 – 6 Feb 2027

2026 년 11 월 26 일

Spielwarenmesse®

슈필바렌메세®(Spielwarenmesse®)는 완구 산업을 대표하는 세계 최고의 전문 전시회입니다. 이 B2B 전시회에서는 글로벌 시장의 주요 기업은 물론 혁신적인 스타트업들도 참가하여 최신 제품과 트렌드를 선보이며, 전 세계 유통업계 관계자들과 직접 만날 수 있는 기회를 제공합니다. 참가자들은 폭넓은 제품군을 살펴볼 수 있을 뿐만 아니라 업계 최대 규모의 교류의 장에서 비즈니스 영감을 얻고, 시장에 대한 유용한 정보와 전문 지식을 습득할 수 있습니다.

또한 다기능 디지털 플랫폼 Spielwarenmesse Digital과 온라인 매거진 'Spirit of Play'를 통해 연중 다양한 업계 이슈, 시장 분석 및 인사이트를 제공하고 있습니다. 'Spielwarenmesse®'는 2013년부터 독일에서 공식 등록된 보호 상표로 사용되고 있습니다.

전시회 일정

2027년 2월 2일(화) ~ 2월 6일(토)

독일 뉘른베르크 전시센터 개최

한국대표부 주한독일상공회의소

김영민 이사 02-3780-4631 ymkim@kgcci.com www.spielwarenmesse.de

Spielwarenmesse eG
Herderstraße 7
90427 Nuremberg, Germany

Press contact:
Scarlett Wisotzki

Tel.: +49 911 99813-33
presse@spielwarenmesse.com